



المجلة العلمية للتربية البدنية وعلوم الرياضة بكلية التربية الرياضية - جامعة بنها

المجلة العلمية للتربية البدنية وعلوم الرياضة بكلية التربية الرياضية - جامعة بنها

Scientific Journal of Physical Education and Sport Sciences

المجلد:

العدد:

النصف:

كلية التربية الرياضية جامعة بنها

الترقيم الدولي الموحد للطباعة 2682-2687

الترقيم الدولي الموحد الإلكتروني 2682-2695

✉ jopeass@fped.bu.edu.eg  sjes.journals.ekb.eg

العنوان: بنها - محافظة القليوبية

خلف الموقف الجديد - كفر سعد - خلف كلية الحقوق



ISSN 2682-2687 print
ISSN 2682-2695 online

خطاب نشر

الدكتور / محمد عزت محمد مصطفى

تحية طيبة وبعد،،،،،.....
إيماء إلى البحث المقدم من سيادتكم بعنوان

تأثير استخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft Teams) علي تعلم
سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة

(فردى) نتشرف بالإفادة بأن البحث المشار إليه قد تم قبوله للنشر بعد تحكيمه في (المجلة العلمية للتربية البدنية وعلوم الرياضة) بكلية التربية الرياضية - جامعة بنها، وقد تم تسديد رسوم (التحكيم، النشر، خطاب النشر) بقسيمة رقم (٠٠٣٠٥٨٦) ومجموعة (١٣٧٨) بتاريخ ٢٥/٨/٢٠٢٤م.

مع خالص الشكر وأطيب التمنيات بدوام التوفيق،
شاكرين لسيادتكم حسن تعاونكم الصادق معنا،
وتفضلوا بقبول وافر الاحترام والتقدير،

مدير المجلة

(أ.م.د/ محمد عبد السلام علام)

المسؤول المالي

وكيل الكلية لشئون
 الدراسات العليا والبحوث
 (أ.د/ تامر جمال عرفة)
 عميد الكلية
 (أ.د/ أسامة صلاح فؤاد)

مدير مركز الخدمة
العامة للكفاءة البدنية والبحوث
أهـ

+2(013)322 73 99

 <https://sjes.journals.ekb.eg>

E-mail: SJPESS@fphe.bu.edu.eg

<http://fphe.bu.edu.eg>

info@fphe.bu.edu.eg

البحث السابع

تأثير استخدام التعلم الهجين عبر منصة (Microsoft teams) علي تعلم

سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة

م. د / محمد عزت محمد مصطفى

ملخص البحث

يهدف البحث إلى تصميم برنامج تعليمي باستخدام التعلم الهجين عبر منصة (teams Microsoft) ومعرفة أثره علي تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية بعض الذكاءات المتعددة لطلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها للعام الجامعي ٢٠٢٣م/٢٠٢٤م وإستخدام الباحث المنهج التجريبي وذلك لملائمته لطبيعة البحث بإستخدام التصميم التجريبي ذو القياس القبلي البعدي لمجموعتين إحداهما تجريبية والأخرى ضابطة وتتمثل مجتمع البحث في طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية جامعة بنها (بنين) والمقيدين للعام الجامعي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م الفصل الدراسي الثاني والبالغ عددهم (١٣٧٠) طالب.

وقد أظهرت نتائج البحث ما يلي:

- ١- إستخدام الطرق التقليدية بالتدريس ساهمت بطريقة إيجابية علي مستوى تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة لأفراد المجموعة الضابطة قيد البحث.
- ٢- إن إستخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة Microsoft Teams كان له تأثيراً إيجابياً وفعال علي تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة لأفراد المجموعة التجريبية قيد البحث.
- ٣- إستخدام التعلم الهجين المدعم بمنصة Microsoft Teams ساهم في تفوق المجموعة التجريبية علي المجموعة الضابطة في مستوى تعلم سباحة الزحف علي البطن وتنمية الذكاءات المتعددة.

الكلمات المفتاحية:

التعلم الهجين، منصفه مايكروسوفت تيمز، سباحة الزحف علي البطن، الذكاءات المتعددة

Seventh Research

The effect of using hybrid learning through the (Microsoft teams) platform on learning to swim crawling on the abdomen and the development of multiple intelligences

Dr. Mohamed Ezzat Mohamed Mostafa

Abstract:

The research aims to Designing an educational program using hybrid learning through the (Microsoft teams) platform and knowing its impact on learning to swim crawling on the abdomen and developing some multiple intelligences for first-year students at the Faculty of Physical Education, Benha University for the academic year 2023/2024 AD, and the researcher used the experimental method, due to its suitability to the nature of the research using experimental design with pre-dimensional measurement for two groups, one experimental and the other a control, and the research community is represented in first-year students at the Faculty of Physical Education, Benha University (Boys) and those enrolled in the academic year 2023/2024 AD Semester The second academic numbered (1370) students.

The findings of the study revealed the following:

- 1- 1- The use of traditional methods of teaching contributed in a positive way to the level of learning swimming crawling on the abdomen and the development of multiple intelligences of the members of the control group under research.
- 2- The use of hybrid learning supported by the Microsoft Teams platform had a positive and effective impact on learning to swim crawling on the abdomen and the development of multiple intelligences of the members of the experimental group under research.
- 3- The use of hybrid learning supported by the Microsoft Teams platform contributed to the superiority of the experimental group over the control group in the level of learning swimming crawling on the abdomen and the development of multiple intelligences.

Keywords:

Hybrid Learning, Microsoft Teams, Belly Crawling, Multiple Intelligences